Задание к практическому занятию по дисциплине

Технология коллективной разработки информационных систем

Задание 2. Разработка модели состояний задач

Задача может находиться в следующих состояниях:

1. New – новая задача.
2. Approved for analysis – допущено для анализа. В это состояние подзадача переводится после рассмотрения её всеми членами команды.
3. Assigned for analysis – назначено для анализа. В это состояние подзадача переводится после назначения её на конкретного члена команды.
4. Analysis – в процессе анализа. В это состояние подзадачу переводит один из участников разработки после того, как начнёт её анализ.
5. Waiting for information – в ожидании информации. В это состояние задача может быть переведена любым участником команды в случаях, когда для принятия решения ему необходима дополнительная информация.
6. Analysis completed – анализ завершён. В это состояние задача переводится членом команды после завершения анализа задачи.
7. Terminated – прерванный. В это состояние задача может быть переведена всеми членами команды после рассмотрения и принятия решения о необходимости отмены, прекращения работы над задачей.
8. Forward – задача передана на дальнейшую разработку. В это состояние задача переводится командой разработчиков после анализа при назначении задачи на разработку конкретному члену команду.
9. Coding – кодирование. В это состояние задача переводится разработчиком, отвечающим за кодирование, связанное с задачей.
10. Inspected – проинспектировано. В это состояние задача переводится разработчиком после завершения кодирования и инспектирования изменений рабочего продукта.
11. Resolved – проверено. Переводится после проверки изменений рабочего продукта по результатам инспектирования остальными членами команды.
12. Integrated – интегрировано. Задача переводится в это состояние членом команды, осуществляющим интеграцию изменений в основную ветку рабочего продукта после успешной интеграции этих изменений.
13. Tested - протестировано. Переводится членом команды, осуществляющим тестирование изменений в рабочий продукт.
14. Closed – закрыто. В это состояние задача переводится командой разработчиков по результатам отчёта о тестировании сделанных изменений.